# Tournoi d'échec

Cahier des charges :

Réaliser un programme en C# permettant de réaliser un tournoi d'échec. Le projet est la continuité du projet effectué avant les vacances de Pâques.

Etat d'avancement :

La gestion de la liste de départ est fonctionnelle.

Ce qu'il faut faire :

* Réaliser la gestion des rondes.
* Pouvoir initialiser le nombre de victoire / nul / défaite de chaque joueur, ainsi que son nombre de points après chaque ronde.
* Pouvoir afficher un classement intermédiaire après chaque ronde.
* Pouvoir gérer les rondes selon les différentes règles :
  + Un joueur ne joue pas deux fois contre le même adversaire.
  + Un joueur joue contre un joueur ayant le même nombre de point (ou au plus proche).
  + Un joueur doit éviter de joueur deux fois de suite la même couleur.
* Pouvoir afficher le classement final de deux manières différentes :
  + Classique (Victoire / Nul / Défaite ...)
  + Détaillée (Donnant l'adversaire, la couleur et le résultat de chaque ronde).

Planification :

Le but est d'arriver à quelque chose de fonctionnel avant le 22 Juin 2017.

Franck Yersin